



Finales

Kampioenschap van België Veteranen Championnats de Belgique Vétérans

13.04.2015 - N° 141

1/4 Finale - 6 games

Zaterdag/Samedi 09.05.2015

10u/h30

Bowling Bowlmaster

Heren/Messieurs Cat. 1

1359	Pellegroms Herman	EUR	13430	Gabriëls Johan	SAP
14289	De Brauwer Jean-Pierre	DCG	10338	Jeanquart Patrick	LEU
1721	Geelen André	BOW	7395	Ringoet Philippe	BOW

Heren/Messieurs Cat. 2

10250	Brian André	BLG	8372	Hillaert José	FLP
21814	De Backer Paul	TIR	1111	Geenens Gary	KOR
20634	De Nutte Robert	NAM	25528	Tytgat Francois	SPL

Heren/Messieurs Cat. 3

34637	Ryckmans Jacques	LTR	11381	Verbraeken Rudi	REB
20477	Naeyart Freddy	BLG	32954	Van Landeghem Theo	TOP
19618	Denis Sylvain	OUD	22933	Roegiest Denis	FLP

Heren/Messieurs Cat. 4

35517	Vangheel Dirk	EUR	33759	Vanovertveldt Paul	BOW
34623	Van Hoek Peter	ARC	34622	Van Hoek Martin	ARC
8120	Tahon André	BOW	33831	Deschuytter Marc	LTR

1/4 Finale

De 1/4 Finale zal gespeeld worden over 6 games en de scores uit de voorronde vervallen.

1/2 Finale

De 4 eerst geklasseerde spelers na de 1/4 finale spelen de 1/2 finale over een "best-of- three".
Een tegen vier en twee tegen drie. De 2 verliezers krijgen elk een bronzen medaille.

Finale

De finale zal gespeeld worden over 1 game tussen de 2 winnaars van de 1/2 finales voor de titel van "Kampioen van België" in zijn categorie.

1/4 Finale

On jouent 6 jeux. Les quilles jouées pendant le tour préliminaire ne comptent pas.

1/2 Finale

Les 4 premiers classés après les 1/4 de finale jouent cette 1/2 finale en best of three 1 - 4 et 2 - 3.
Les 2 perdants reçoivent chacun la médaille de bronze.

Finale

La finale se joue en 1 jeu entre les 2 gagnants de la 1/2 finale pour le titre de «Champion de Belgique » de sa catégorie.

Indien u niet aanwezig kunt zijn, bent u verplicht het secretariaat van de BBSF te verwittigen vóór maandag 4 mei 2015

Er worden geen reserve spelers opgeroepen.

Si vous ne pouvez pas être présent, vous devez prévenir le secrétariat de la FSBB avant le lundi 4 mai 2015

Il n'y aura pas de joueur de réserve.